Project Memory Functioneel Ontwerp



**Groep 10**

Corwin de Kruijf

Arnold Verruit

Mattis Wammes

Jelmer Veenstra

Inhoud

[Inleiding: 4](#_Toc55235386)

[Github 5](#_Toc55235387)

# Inleiding:

 Het bouwen van een applicatie of een feature is de bezigheid waarmee programmeurs het meeste mee bezig zijn. Daarom is het ook belangrijk dat je goed voorbereid van start gaat zodat je de applicatie zo efficiënt mogelijk maakt. Voorbereiding is dus heel belangrijk bij het maken/bouwen van een applicatie. Er hoeft niet altijd precies gewerkt te worden als gepland, maar het is natuurlijk wel handig om alvast een idee te krijgen van de handelingen die moeten gebeuren en hoe men plant de opdracht uit te voeren.

Op dinsdag 1 september is groep 10 ontstaan, en kregen wij de opdracht memory te gaan maken voor onze opdrachtgever Dhr. Lops. Hierbij werd er verwacht dat wij het in c# gaan maken en er geen direct gebruik van SQL-databases wordt gemaakt.

# Github

Voor de versiebeheer van dit project hebben wij gebruik gemaakt van Github (helaas maakte ze hier niet veel gebruik van). Hier volgen enkele screenshots van de commits:

